

Aplikasi Resep Masakan Tradisional Berbasis *Mobile*

**Vera Nopitasari¹, Intan Oktaviani², Indah Nofikasari³
STMIK Duta Bangsa Surakarta^{1, 2, 3}**

*veranopitasari06@gmail.com¹, intan_oktaviani@stmikdb.ac.id²,
indahnofika.stmikdb@gmail.com³*

Abstrak

Masakan tradisional merupakan masakan olahan asli Indonesia ataupun khas daerah setempat yang biasa dikonsumsi oleh masyarakat daerah tersebut. Masakan tradisional Indonesia dipengaruhi oleh kebiasaan makan masyarakat dan menyatu didalam sosial budaya sebagai makanan khas daerah tersebut. Salah satu contoh daerah yang memiliki berbagai macam masakan tradisional yakni di pulau Jawa. Pulau Jawa meliputi Jawa Tengah, Jawa Timur, Jawa Barat dan daerah Jogjakarta. Untuk memudahkan pengguna untuk mempelajari serta menerapkan resep masakan tradisional khususnya pengguna yang baru memulai belajar memasak maka di kembangkan aplikasi resep masakan tradisional berbasis mobile.

Pada penelitian ini menggunakan metode pengembangan yang meliputi: concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Dreamweaver8 dan ionic serve. Aplikasi telah dilakukan pengujian dengan metode Black Box, bahwa hasil dari pengujian aplikasi ini semua bagian tidak terdapat kesalahan dan berjalan dengan baik sesuai dengan desain yang telah dibuat.

Kata kunci: *masakan tradisional, pulau, jawa, dreamweaver, ionic serve.*

I. PENDAHULUAN

Indonesia merupakan sebuah negara kepulauan dengan beragam kebudayaan yang dimilikinya seperti upacara adat, senjata perang, pakaian tradisional, ragam kesenian, hingga masakan

tradisional. Masing-masing daerah di Indonesia memiliki masakan tradisional yang berbeda-beda, dan masakan tradisional yang berbeda-beda tersebut menjadi ciri khas setiap daerahnya masing-masing. Masakan tradisional merupakan masakan olahan asli Indonesia ataupun khas daerah setempat yang biasa dikonsumsi oleh masyarakat daerah tersebut. Masakan tradisional Indonesia dipengaruhi oleh kebiasaan makan masyarakat dan menyatu didalam sosial budaya sebagai makanan khas daerah tersebut. Salah satu contoh daerah yang memiliki berbagai macam masakan tradisional yakni di pulau Jawa. Pulau Jawa meliputi Jawa Tengah, Jawa Timur, Jawa Barat dan daerah Yogyakarta

Seiring beragamnya masakan tradisional, maka dibuat buku resep masakan untuk melestarikan masakan tradisional. Resep masakan tradisional merupakan suatu set instruksi untuk menghasilkan masakan khas daerah yang berisikan bahan, jumlah, dan cara membuatnya. (Soenardi dkk, 2013). Resep masakan yang dibuka masih menjelaskan beberapa wilayah saja. Adanya resep masakan tradisional, dapat mempermudah pengguna dalam mengetahui cara memasak serta komposisi dari masakan tersebut

Dengan adanya perkembangan teknologi *mobile* memiliki peran penting dalam media informasi. Saat ini masyarakat banyak yang menggunakan *smartphone* berbasis android sebagai media komunikasi karena mudah digunakan untuk mencari informasi, hiburan dan bersosialisasi. Pemanfaatan dari *smartphone* berbasis android dalam aplikasi resep masakan tradisional diharapkan mampu membantu masyarakat dalam mempelajari serta menerapkan resep masakan tradisional.

II. TINJAUAN PUSTAKA

Norman Anggara, dkk. 2012 menulis judul “Aplikasi resep masakan daerah dengan Web Service dan facebook API berbasis android”. Penelitian dalam hal ini membahas tentang membuat sebuah aplikasi resep masakan daerah di Android menggunakan web service dan facebook API. Mahasiswa dapat mencoba resep-resep dari berbagai daerah yang ada di Indonesia.

Umi Tri Lestari. 2014 menulis judul “pembuatan aplikasi kumpulan resep masakan Jawa tradisional berbasis android“. Android merupakan toolkit perangkat lunak open source baru untuk

perangkat baru mobile masa depan. Berbagai macam aplikasi ditawarkan dari sistem android. Pengguna android dapat memilih segala aplikasi yang sesuai kebutuhan yang diinginkan. saat ini masakan jawa tradisional sudah mulai terlupakan karena adanya masakan modern yang cepat saji. aplikasi resep masakan jawa tradisional berbasis android yang berisi fitur resep masakan, pencarian bahan masakan, informasi, dan bantuan.

Alpiandi. 2014 menulis judul “ aplikasi resep masakan khas kalimantan barat berbasis android “.Resep masakan yang pada umumnya biasa kita temui dalam media cetak sehingga bisa dibayangkan seberapa banyak buku resep masakan yang tercipta sehingga sulit untuk melakukan pencarian resep yang diinginkan sesuai kategori makanan. Untuk itu penulis ingin mencoba merancang suatu aplikasi yang memberikan informasi mengenai resep makanan khas Kalimantan Barat sesuai dengan tempat asal penulis yang akan diterapkan pada perangkat mobile phone.

III. METOLOGI PENELITIAN

Metode pengembangan yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metodologi *Multimedia Development Live Cycle* (MDLC) dengan versi Luther oleh Sutopo (2003):

1. *Concept* (Konsep)

Tahap *concept* (konsep) adalah menentukan tujuan dan siapa pengguna aplikasi. Selain itu menentukan macam aplikasi (presentasi, interaktif) dan tujuan aplikasi (hiburan, pelatihan, pembelajaran). Konsep dari aplikasi resep masakan tradisional berbasis *mobile* adalah aplikasi interaktif yang dibuat dengan menampilkan gambar, video, teks. Aplikasi ini difokuskan bagi pengguna yang baru belajar memasak.

2. *Design* (Perancangan)

Tahap *design* (Perancangan) adalah tahap perancangan aplikasi dimana terdapat perancangan arsitektur navigasi, perancangan *storyboard*, dan perancangan *interface*.

3. *Material Collecting* (Pengumpulan Materi)

Material Collecting (Pengumpulan Materi) adalah tahap dimana pengumpulan bahan sesuai dengan kebutuhan dari aplikasi. Materi yang dikumpulkan berupa objek gambar, video, tombol, *background* untuk membuat sistem yang telah didesain.

4. *Assembly* (Pembuatan)

Dalam tahap ini peneliti menyatukan semua bahan dari *material collecting* menjadi sebuah aplikasi sesuai dengan yang telah dirancang pada tahap *concept* dan *design*. Penyatuan seluruh objek dalam aplikasi dan penambahan interaktif dilakukan dengan menggunakan *eclipse javascript*.

5. *Testing* (Pengujian)

Tahap *testing* (pengujian) adalah tahap menjalankan aplikasi oleh pembuat atau lingkungan pembuatnya sendiri. Pengujian aplikasi resep masakan tradisional dengan menggunakan *smartphone*. Pengujian meliputi tampilan *output* apakah sudah sesuai dengan apa yang diinginkan atau belum.

6. *Distribution* (Pendistribusian)

Tahapan dimana aplikasi disimpan dalam suatu media penyimpanan. Aplikasi resep masakan tradisional disimpan dalam bentuk *file .apk*. File apk tersebut dapat ditransfer langsung antar *smartphone/tablet* dengan fasilitas *Bluetooth*. Selain dengan fasilitas *Bluetooth* yaitu memanfaatkan Google Playstore dan mengunduh aplikasi.

IV. PEMBAHASAN

4.1 *Concept* (Konsep)

Aplikasi android untuk resep masakan tradisional ini disajikan dalam bentuk multimedia interaktif dimana *user* dapat mengoperasikan secara mudah, sehingga tujuan pembuatan aplikasi ini yaitu dapat memberi kemudahan pengguna dalam menerapkan resep-resep masakan tradisional.

Secara garis besar, deskripsi konsep aplikasi disajikan dalam bentuk tabel sebagai berikut:

Tabel 1. Deskripsi Konsep Aplikasi

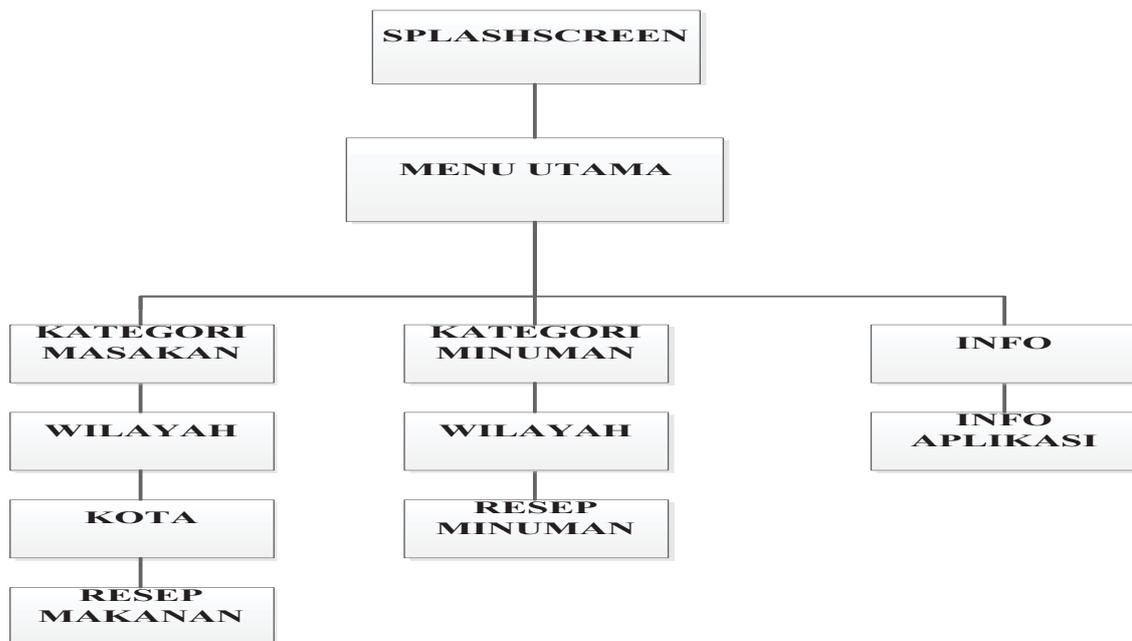
Spesifikasi	Keterangan
Judul	Aplikasi resep masakan tradisional berbasis mobile.
Fungsi	Sebagai alat bantu alternatif media praktik tentang resep masakan tradisional.
Jenis Aplikasi	Media Praktik
Tujuan	Mempermudah <i>user</i> dalam mengenal masakan-masakan tradisional. Serta dapat merancang dan membuat aplikasi mobile resep masakan tradisional.
<i>User</i>	Umum

Spesifikasi	Keterangan
Gambar	Menggunakan format .jpg atau .png Desain gambar dibuat menggunakan <i>Paint Tool SAI</i> dan <i>Corel DrawX7</i>
Video	Menggunakan <i>link</i> yang diarahkan langsung ke <i>youtube</i> .
Interaktif	Menggunakan <i>link</i> baik berupa tombol, gambar maupun teks yang dapat berpindah dari satu halaman ke halaman lain.

4.2 Design

Pada tahap perancangan media aplikasi resep masakan tradisional berbasis mobile, peneliti menggunakan Perancangan navigasi. Pada gambar dibawah ini dapat dilihat pada perancangan navigasi dari perancangan aplikasi ini:

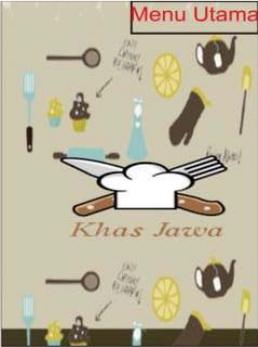
a. Arsitektur Navigasi

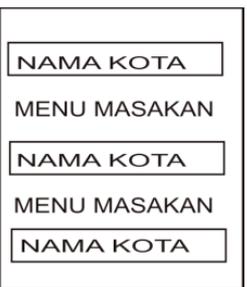


Gambar 1. Perancangan Arsitektur Navigasi

b. Perancangan *Storyboard*

Tabel 2. *Storyboard* Aplikasi Resep Masakan Tradisional Berbasis Mobile

NO	TAMPILAN	KETERANGAN
1.		Tampilan <i>splash screen</i> yang muncul pertama kali ketika aplikasi dibuka.
2.		Pada awal menu utama terdapat nama aplikasi, gambar aplikasi teks berjalan, dan tombol menu utama. Jika masuk pada menu utama maka terdapat pilihan katagori makanan yang dimana katagori makanan mempunyai beberapa wilayah, serta terdapat katagori minuman dan info.
3.		Pada menu utama terdapat katagori makanan yang dimana ada beberapa wilayah jika dipilih pada wilayah akan terdapat menu kota dari beberapa wilayah tersebut, terdapat juga katagori minuman, dan info.

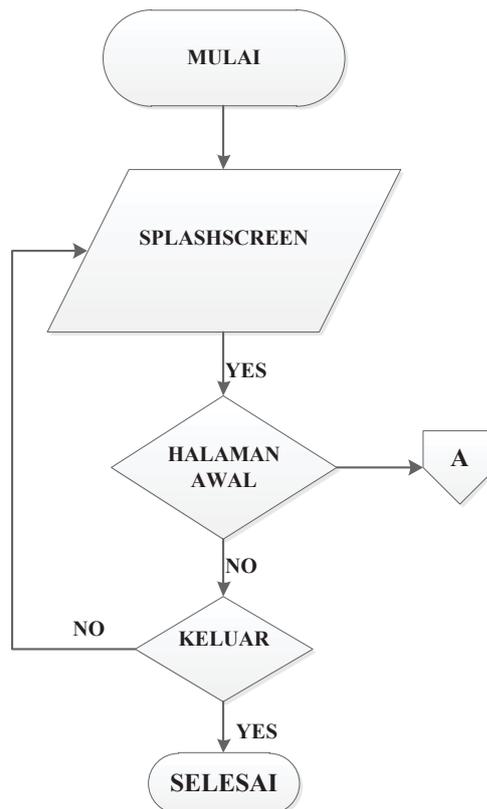
NO	TAMPILAN	KETERANGAN
4.		<p>Pada menu wilayah terdapat 4 pilihan wilayah yaitu wilayah jawa tengah, yogyakarta, jawa timur dan jawa barat yang masing-masing wilayah mempunyai beberapa kota.</p>
5.		<p>Jika sudah memilih salah satu wilayah tersebut maka akan masuk ke halaman kota.</p>
6.		<p>Halaman kota terdapat 3 kota besar yang ada di wilayah tersebut. Setiap kota memiliki beberapa menu masakan, jika kita memilih salah satu menu masakan tersebut maka kita akan masuk ke halaman resep masakan.</p>
7.		<p>Setelah masuk menu kota akan berisi resep masakan tradisional. Dimana resep masakan tradisional terdapat video yang dapat dilihat untuk belajar memasak.</p>

NO	TAMPILAN	KETERANGAN
8.		Setelah kembali pada halaman utama dan jika ingin masuk kehalaman minuman maka klik katagori minuman.
9.		Jika salah satu menu minuman di klik maka akan menuju ke halaman resep minuman tradisional.
9.		Setelah masuk menu kategori minuman dan memilih menu minuman yang berada di wilayah masing-masing maka akan menampilkan resep minuman yang disertai video.
10.		Setelah kembali pada halaman utama dan jika ingin menggunakan info maka klik menu info.

NO	TAMPILAN	KETERANGAN
11.		Akan terdapat info-info dari aplikasi tersebut.

c. Flowchart view

Berikut merupakan alur atau *flowchart* dari menu pembuka, yaitu sebagai berikut:



Gambar 2. Flowchart Menu Pembuka

4.3 Material Collecting

Material Collecting (Pengumpulan Materi) Pada tahap ini, pengumpulan bahan dilakukan untuk memenuhi kebutuhan aplikasi yang telah dirancang dan dikonsepskan sebelumnya. Bahan yang diperlukan diantaranya adalah gambar, tombol, background.

Tabel 3. *Material collecting background*

Gambar	Keterangan	Sumber
 <i>Khas Jawa</i>	Icon Pada Aplikasi	Edit Menggunakan CorelDRAW X7
	Gambar Background pada halaman menu awal.	https://id/recipe/images/35380684-flat-kitchen-table-for-cooking-with-various-food-in-flat-design-Stock-Vector
	Gambar Background pada halaman menu awal.	https://id/recipe/images/35380686-flat-kitchen-table-for-cooking-with-various-food-in-flat-design-Stock-Vector
	Gambar Background pada halaman menu awal.	https://id/recipe/images/crazycooking_preview1-f

	Tombol Info	Edit Menggunakan CorelDRAW X7
---	-------------	-------------------------------

Tabel 5. Tabel *Material collecting* Gambar

Gambar	Keterangan	Sumber
	Gambar masakan bubur ayam menunjukkan masakan tradisional kota Bandung Jawa Barat.	https://cookpad.com/id/recipe/images/aa16602023dd980d
	Gambar masakan soto ayam menunjukkan masakan tradisional kota Bandung Jawa Barat.	https://cookpad.com/id/recipe/images/0bcd35ff5f36f023
	Gambar masakan tahu pletok menunjukkan masakan tradisional kota Bandung Jawa Barat.	https://cookpad.com/id/recipe/images/7f18932bd50000ce
	Gambar masakan kacang merah menunjukkan masakan tradisional kota Bogor Jawa Barat.	https://cookpad.com/id/recipe/images/2bd398718bed913a

	<p>Gambar minuman bir-pletok.</p>	<p>https://resepkecilku.top/resep-cara-membuat-bir-pletok</p>
	<p>Gambar minuman wedang sekoteng.</p>	<p>https://1.bp.blogspot.com/-pQX0cFKTSGY/UmqV0DxWpuI/AAAAAAAAAG7c/KDbXYhgdtP8/s1600/resep+sekoteng.jpg</p>

Tabel 6. Tabel *Material collecting* Video

Gambar	Keterangan	Sumber
	<p>Gambar masakan bubur ayam menunjukkan masakan tradisional kota Bandung Jawa Barat.</p>	<p>https://www.youtube.com/embed/fmBwP6T08y4</p>
	<p>Gambar masakan soto ayam menunjukkan masakan tradisional kota Bandung Jawa Barat.</p>	<p>https://www.youtube.com/embed/Lyrvk-I0hqA</p>

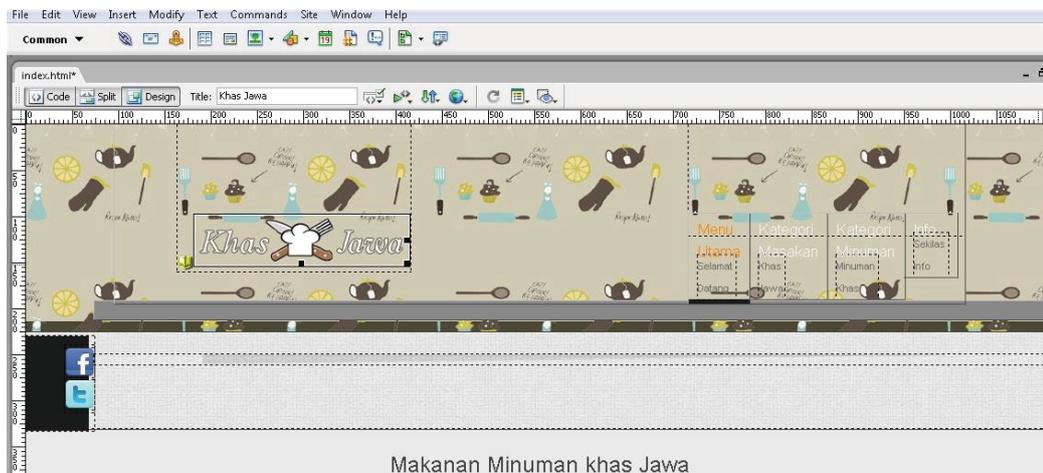
	<p>Gambar masakan tahu pletok menunjukkan masakan tradisional kota Bandung Jawa Barat.</p>	<p>https://www.youtube.com/embed/XJ5M1gLwJmU</p>
	<p>Gambar masakan Soto Kuning menunjukkan masakan tradisional kota Bogor Jawa Barat.</p>	<p>https://www.youtube.com/embed/Lyrvk-IOHqA</p>
	<p>Gambar masakan tahu aci menunjukkan masakan tradisional kota Tegal Jawa Tengah.</p>	<p>https://www.youtube.com/embed/XJ5M1gLwJmU</p>
	<p>Gambar masakan rawon menunjukkan masakan tradisional kota Madura Jawa Timur.</p>	<p>https://www.youtube.com/embed/RrOLiqMqjtA</p>

	<p>Gambar masakan bakso menunjukkan masakan tradisional kota Malang Jawa Timur.</p>	<p>https://www.youtube.com/embed/g8gYK1cVMRs</p>
	<p>Gambar minuman bir-pletok.</p>	<p>https://www.youtube.com/embed/sgfGQNLTTc</p>
	<p>Gambar minuman wedang sekoteng.</p>	<p>https://www.youtube.com/embed/Nb2pqfC70w</p>

V. IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Assembly

Pada tahap ini merupakan tahap dimana seluruh obyek aplikasi akan dibangun. Pembuatan aplikasi berdasarkan *storyboard*, struktur navigasi dan desain *interfaces*. Pembuatan objek yang meliputi gambar latar belakang, serta gambar tombol pada aplikasi digunakan software *Dreamweaver8*.



Gambar 3. Tahap Pembuatan Menu Pembuka

5.2 Testing

a. Pengujian halaman *splash screen*

Interface	Yang Diuji	Output	Hasil Uji
Halaman awal	Terdapat <i>splash screen</i> pada aplikasi resep masakan tradisional berbasis <i>mobile</i>	Terdapat <i>splash screen</i> pada aplikasi resep masakan tradisional berbasis <i>mobile</i>	Berhasil

b. Pengujian Halaman Awal

Interface	Yang Diuji	Output	Hasil Uji
Halaman Awal	Layer tampil <i>fullscreen</i>	Layer tampil <i>fullscreen</i>	Berhasil
	Menampilkan teks berjalan, waktu dan gambar.	Menampilkan teks berjalan, waktu dan gambar.	Berhasil

Klik menu utama	Menampilkan beberapa menu pada aplikasi ini.	Menampilkan beberapa menu pada aplikasi ini.	Berhasil
-----------------	--	--	----------

c. Pengujian Halaman Menu Utama

Interface	Yang Diuji	Output	Hasil Uji
Menu utama	Klik menu utama pada aplikasi resep masakan tradisional	Menampilkan kategori masakan yang terdapat wilayah dipulau jawa, kategori minuman dan info	Berhasil

d. Pengujian Halaman Kategori Masakan

Interface	Yang Diuji	Output	Hasil Uji
Tombol kategori Masakan	Menampilkan empat wilayah yaitu Jawa Barat, Jawa Tengah, Jawa Timur dan Jogjakarta	Menampilkan empat wilayah yaitu Jawa Barat, Jawa Tengah, Jawa Timur dan Jogjakarta	Berhasil

e. Pengujian Kategori Masakan Wilayah Jawa Barat

Interface	Yang Diuji	Output	Hasil Uji
Tombol kategori Masakan Wilayah Jawa Barat	Klik tombol Jawa Barat	Menampilkan 3 kota yang ada diwilayah Jawa Barat dan beberapa menu masakan tradisional.	Berhasil

f. Pengujian Kategori Masakan Wilayah Jawa Tengah

Interface	Yang Diuji	Output	Hasil Uji
Tombol kategori masakan wilayah Jawa Tengah	Klik tombol Jawa Tengah	Menampilkan 3 kota yang ada diwilayah Jawa Tengah dan beberapa menu masakan tradisional.	Berhasil

g. Pengujian Kategori Masakan Wilayah Jawa Timur

Interface	Yang Diuji	Output	Hasil Uji
Tombol kategori masakan wilayah Jawa Timur	Klik tombol Jawa Timur	Menampilkan 3 kota yang ada diwilayah Jawa Timur dan beberapa menu masakan tradisional.	Berhasil

h. Pengujian Kategori Masakan Wilayah Jogjakarta

Interface	Yang Diuji	Output	Hasil Uji
Tombol kategori masakan wilayah Jogjakarta	Klik tombol Jogjakarta	Menampilkan menu masakan tradisional Jogjakarta.	Berhasil

i. Pengujian Halaman Kategori Minuman

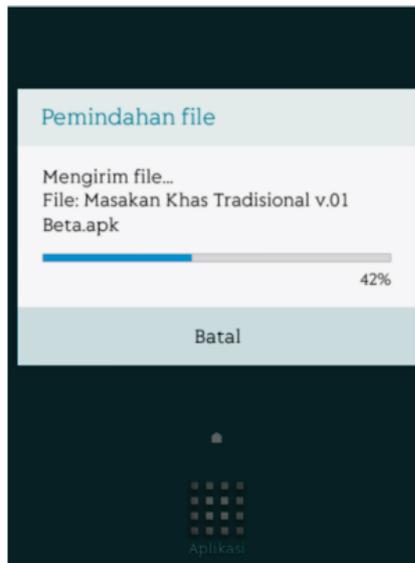
Interface	Yang Diuji	Output	Hasil Uji
Kategori Minuman	Klik tombol kategori minuman	Menampilkan minuman tradisional dari beberapa wilayah jawa	Berhasil

j. Pengujian halaman Info

Interface	Yang Diuji	Output	Hasil Uji
Info	Klik tombol info	Menampilkan narasi penulis	Berhasil

5.3 Distribution (Pendistribusian)

Dalam tahap ini hasil program / aplikasi yang sudah dibuat dikemas dalam sebuah *file ekstensi .apk* sehingga menjadi lebih mudah digunakan dan disebarakan antar perangkat *mobile* android dan didistribusikan melaluai perorangan dengan menggunakan *bluetooth* ataupun *Shareit*.



Gambar 4. Distribution (Pendistribusian)

VI. Kesimpulan

Setelah dilakukan analisis, perancangan dan pembuatan Aplikasi Resep Masakan Tradisional berbasis *mobile*, maka dapat disimpulkan:

- a. Aplikasi Resep Masakan Tradisional berbasis *mobile* ini dibuat menggunakan *ionic serve*.
- b. Dalam membuat aplikasi resep masakan tradisional berbasis *mobile* ini dilakukan beberapa langkah yaitu mengkonsep aplikasi, mendesain *interface*, mengumpulkan bahan materi untuk pembuatan aplikasi, pengujian terhadap aplikasi dan distribusi aplikasi.
- c. Aplikasi resep masakan tradisional berbasis *mobile* ini menggunakan pengujian *Blackbox*, pengujian beta. Hasil dari pengujian beta bahwa aplikasi yang dibangun dinilai dapat membantu pengguna menggunakan aplikasi ini dengan prosentase responden 40% menyatakan sangat setuju, 50% menyatakan setuju dan 10% menyatakan cukup setuju.

DAFTAR PUSTAKA

- Alpiandi. 2014. Aplikasi Resep Masakan Khas Kalimantan Barat Berbasis Android. Jurusan Teknik Informatika, STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Anggara Norman 2013. Aplikasi Resep Masakan Daerah Dengan Web Service Dan Facebook Api Berbasis Android. Jurusan Teknik Informatika, Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.
- Soenardi, Tuti dan Tim Yayasan Gizi Kuliner. 2013. Teori Dasar Kuliner. Jakarta.
- Sutopo, A. H., 2003, Multimedia Interaktif dengan Flash. Graha Ilmu, Yogyakarta.