

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN LABORATORIUM

Oleh :

Budi Prasajo, Indah Nofikasari
STMIK Duta Bangsa Surakarta

ABSTRAK

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang sangat pesat semakin mendorong manusia untuk meningkatkan bahkan menciptakan suatu teknologi baru yang lebih bermanfaat bagi pengguna teknologi. Begitu juga dengan perkembangan dunia informasi yang semakin maju, sangat terasa pula diperlukan alat-alat bantu yang mempunyai kemampuan untuk melakukan pengolahan data yang cepat dan baik, dengan resiko kesalahan yang kecil.

Pelaksanaan pengamatan ini, menggunakan pengamatan diskritif kualitatif yaitu dengan menggambarkan proses pelayanan yang ada di Laboratorium Multi media di Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sebelas Maret Surakarta yang dituangkan dalam bentuk kalimat dan berdasarkan fakta. Teknik pengumpulan data diperoleh dari tempat penelitian yaitu; Data Primer dan Data Sekunder.

Analisis dan perancangan yang dilakukan di Laboratorium Multimedia FISIP UNS memberikan pelayanan yang diantaranya harus melalui proses sebagai berikut: Proses Input data barang, data peminjam, transaksi peminjaman dan pengembalian.

Kata Kunci :Data barang, Data Peminjam, Transaksi peminjaman dan pengembalian

PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang sangat pesat semakin mendorong manusia untuk meningkatkan bahkan menciptakan suatu teknologi baru yang lebih bermanfaat bagi pengguna teknologi. Begitu juga dengan perkembangan dunia informasi yang semakin maju, sangat terasa pula diperlukan alat-alat bantu yang mempunyai kemampuan untuk melakukan pengolahan data yang cepat dan baik, dengan resiko kesalahan yang kecil.

Salah satu dari alat bantu yang dapat memenuhi kebutuhan tersebut adalah komputer. Komputer merupakan seperangkat alat elektronika yang terdiri dari *input*, proses dan *output*. Dengan bantuan *software* dan program aplikasi yang tepat dapat menghasilkan *output* yang mempunyai nilai lebih dari masukan sebelumnya. Keuntungan lain dari penggunaan komputer adalah kecepatan dan ketepatan dalam penyajian informasi yang dibutuhkan, sehingga lebih efisien dalam penggunaan waktu, estimasi kesalahan relatif kecil, dan kemudahan dalam penyampaian data dan pencarian data.

Akan tetapi masih banyak perusahaan atau instansi yang belum memanfaatkan kelebihan dari komputer tersebut, salah satunya adalah Laboratorium Multimedia di Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sebelas Maret Surakarta yang sebagian besar dalam memberikana pelayanan.masih dilakukan secara manual. Salah satu kegiatannya adalah menginventarisasi peralatan Laboratorium. Meskipun dalam menggunakan sistem manual dapat berjalan tetapi sangat tidak efisien dan akan menyebabkan berbagai kesulitan, diantaranya yaitu kesulitan dalam pendataan peralatan laboratorium, pendataan peminjam, transaksi peminjaman dan transaksi pengembalian serta dalam pencarian data peralatan ataupun data peminjam.

Seperti tersebut diatas tercapainya efektifitas sistem pelayanan merupakan tanggung jawab semua pihak yang terlibat dalam usaha peningkatan pelayanan pada Laboratorium Multimedia Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu politik Universitas Sebelas Maret. Dalam rangka meningkatkan mutu kualitas pelayanan pada Laboratorium Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sebelas Maret Surakarta yang tentu ingin mencapai pelayanan yang efektif dan efisien

Tujuan Penelitian

Membangun dan mengimplementasikan Sistem Informasi pelayanan Laboratorium Multimedia di Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sebelas Maret Surakarta sehingga dapat memberikan pelayanan yang optimal pada peminjam Manfaat penelitian

Untuk memberikan informasi kepada peminjam tentang sistem pelayanan yang diberikan oleh Laboratorium Multimedia Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sebelas Maret Surakarta dalam melaksanakan peminjaman peralatan produksi video atau foto.

Tinjauan Pustaka Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu (*Jogiyanto, HM, 2001*). Karakteristik sistem terdiri dari Komponen sistem, Batasan sistem, Lingkungan luar sistem, Penghubung sistem, Masukan sistem, Keluaran sistem, Pengolah sistem dan sasaran sistem.

Informasi

Informasi adalah data yang sudah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi penerima dan mempunyai nilai yang nyata dan dapat digunakan untuk mengambil keputusan, baik untuk sekarang maupun untuk masa yang akan datang (*Gordon B. Davis, 1991*).

Dari definisi yang tersebut diatas maka dapat diambil suatu kesimpulan bahwa :

- a. Sumber dari informasi adalah data.
- b. Informasi menggambarkan suatu kegiatan-kegiatan (event) dan kesatuan yang nyata.
- c. Informasi digunakan untuk pengambilan keputusan.

Kualitas Informasi

Kualitas dari informasi tergantung dari tiga hal yaitu informasi harus : (*Jogiyanto HM, 2001*)

- a. Akurat berarti informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak bisa atau menyesatkan. Akurat juga berarti informasi harus jelas mencerminkan maksudnya.
- b. Tepat pada waktunya berarti informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat, karena informasi merupakan landasan di dalam pengambilan keputusan.
- c. Relevan berarti informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakainya.

Nilai Informasi

Suatu sistem dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya pendapatannya, tetapi untuk menilai suatu informasi tidak dapat persis ditaksir dengan satuan nilai uang, tetapi dapat ditaksir nilai efektifitasnya.

Pengertian Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. (Jogiyanto, H.M, 2001) sedangkan pengertian Sistem informasi manajemen adalah sistem manusia atau mesin yang menyediakan informasi untuk mendukung operasi manajemen dan fungsi pengambilan keputusan dari sistem suatu organisasi. (Gordon B. Davis, 1991)

Perancangan Proses

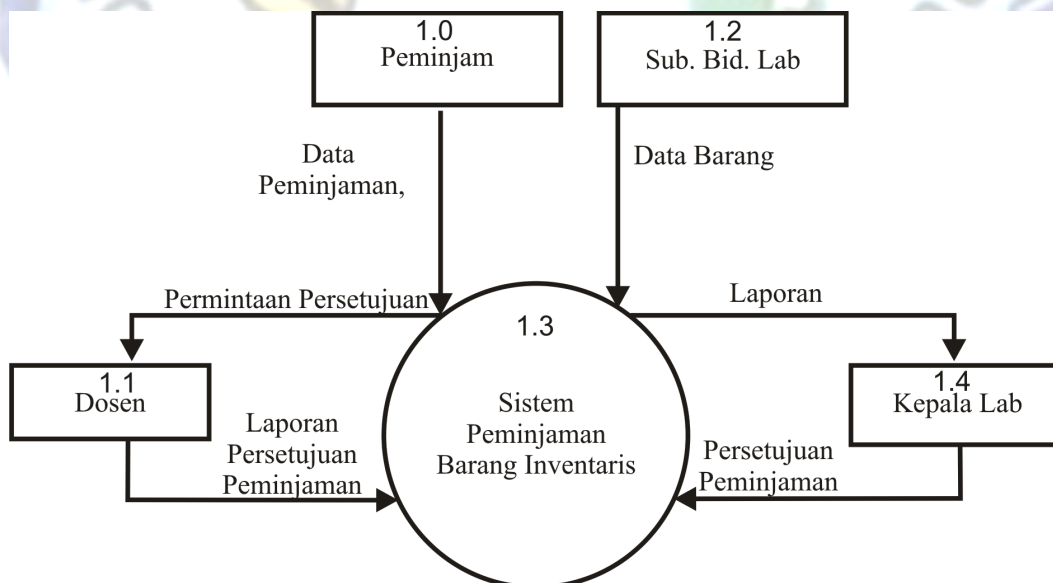
Pada perancangan ini dapat diketahui hubungan antara komponen-komponen pendukung dari sistem yang akan dirancang tersebut. Disamping itu dapat memberikan gambaran kepada pemakai sistem yang ada di lingkungan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sebelas Maret Surakarta tentang informasi apa saja yang dihasilkan dari sistem yang akan dirancang. Dalam desain sistem tersebut secara global ini penulis menuangkan dalam bentuk *Context Diagram* dan DAD level 0

a. Diagram Konteks

Hasil analisis mengenai sistem pengolahan data ini dapat digambarkan melalui sebuah diagram konteks, dimana dalam diagram ini akan diperlihatkan hubungan antara sistem dengan lingkungannya sebagai sumber data dan penerima informasi.

Dari diagram konteks tersebut ada beberapa entitas yang terlibat yaitu :

- Peminjam adalah peminjam peralatan dan penerima informasi.
- Dosen adalah orang yang menyetujui permohonan peminjaman peralatan.
- Kepala Lab adalah orang yang menyetujui permohonan peminjaman peralatan apabila digunakan lebih dari satu hari
- Sub Bidang Laboratorium adalah orang yang melayani permohonan peminjaman peralatan.



Gambar 1 Diagram Konteks Sistem Peminjaman Barang

b. Data Flow Diagram (DFD)

Alur data yang terjadi dalam sistem pengolahan data barang inventaris di Laboratorium Multimedia FISIP – UNS, akan ditunjukkan melalui *Data Flow Diagram* (DFD) pada level 0.

DFD Level 0 ini merupakan penurunan dari diagram konteks (*context diagram*), dimana dalam DFD ini terdapat lima proses yang saling terkait. Kelima proses itu adalah :

a. Standar Operasional Prosedur (SOP)

Peminjam membuat SOP terlebih dahulu, setelah disetujui oleh dosen kemudian dapat mencantumkan tanggal pakai di laboratorium. Bila akan meminjam peralatan, diperlukan cek barang yang maksudnya adalah peminjam memeriksa dulu apakah barang yang akan dipinjam oleh peminjam tersedia atau tidak. Apabila barang yang dipinjam tidak tersedia, maka proses tidak akan dilanjutkan ke proses berikutnya. Jika barang yang dipinjam tersedia, maka proses akan berlanjut ke proses berikutnya.

b. Proses penyerahan barang

Setelah permintaan/permohonan disetujui, maka barang yang dipinjam bisa diterima oleh peminjam dengan didahului proses pengecekan barang. Barang yang diterima harus dalam kondisi yang sama ketika barang tersebut dikembalikan.

c. Input data peminjam

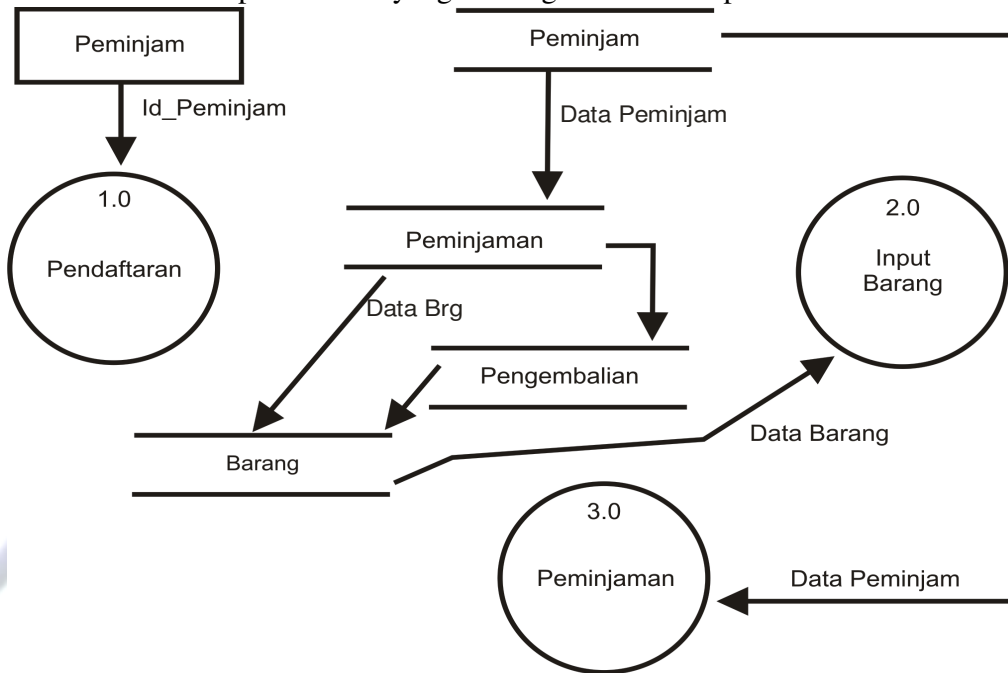
Apabila barang yang akan dipinjam tersedia, maka proses dilanjutkan ke penginputan data peminjam, disitu data peminjam barang akan dimasukkan untuk kemudian disimpan.

d. Cek pengembalian barang

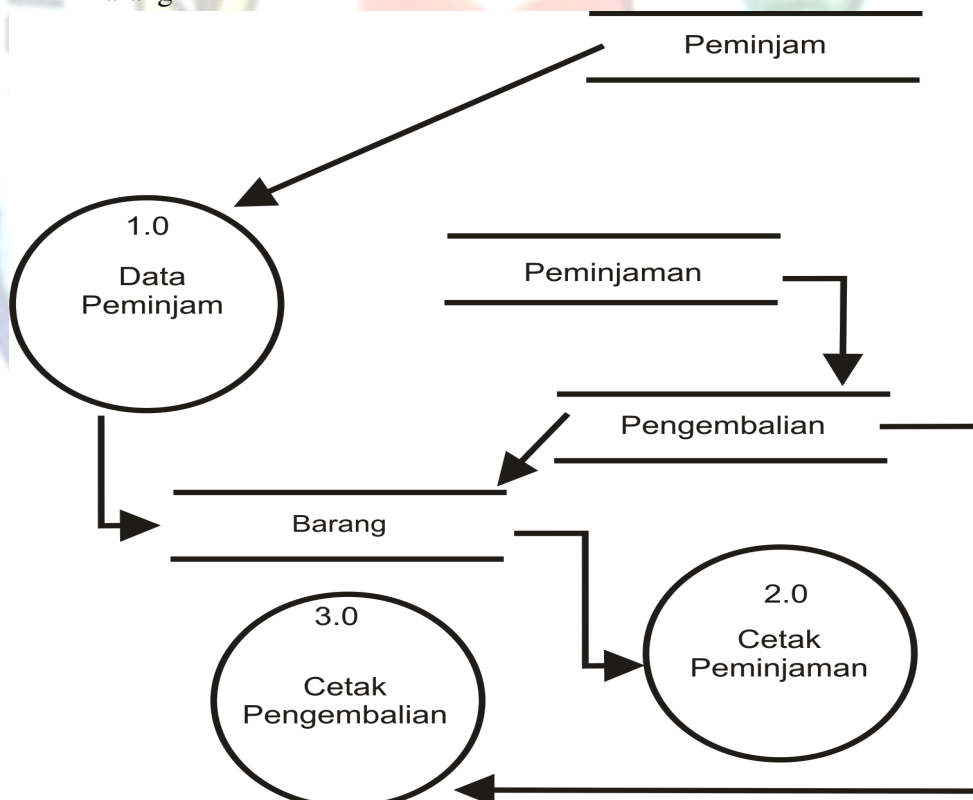
Pada saat peminjam akan mengembalikan barang, maka proses yang berlangsung adalah pengecekan pengembalian barang, apakah barang yang dipinjam sesuai dengan yang dikembalikan atau tidak. Kemudian bila terjadi keterlambatan maka peminjam atau mahasiswa dapat dikenakan denda keterlambatan atas barang yang dipinjam.

e. Proses pembuatan laporan

Disini yang dilakukan adalah pembuatan laporan peminjaman barang yang nantinya akan diserahkan kepada Dosen yang bersangkutan dan Kepala Laboratorium.



Gambar 2. .DFD Level 0 Sistem Informasi Peminjaman Barang



Gambar 3.4 DFD Level 1 Proses Peminjaman Barang

Implementasi program sistem informasi pelayanan laboratorium multimedia di Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sebelas Maret Surakarta merupakan kegiatan penulisan kode program yang akan dieksekusi oleh komputer. Kode program yang ditulis berdasarkan hasil dokumentasi dari rancangan *input*, rancangan *output*, dan rancangan basis data, supaya hasil program sesuai dengan desainnya yang akan dipergunakan di Laboratorium Multimedia Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sebelas Maret Surakarta.

Langkah-langkah yang akan dilakukan saat *implementasi* program sistem informasi pelayanan laboratorium multimedia di Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sebelas Maret Surakarta antara lain :

1. Pemrograman

Penulisan kode program merupakan kegiatan yang terbesar di dalam tahap *implementasi* sistem, maka program harus ditulis dengan baik dan terstruktur. Usaha lain yang sangat memakan waktu setelah program ditulis adalah memodifikasi program jika terjadi kesalahan-kesalahan di dalam program atau karena perubahan sistem yang terpaksa merubah program. Usaha ini akan semakin sulit jika kode program yang ditulis tidak dengan struktur yang baik.

Penulisan kode program pada sistem ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 yang dapat berjalan atau *berinteraksi* dengan *database Acces*, pada saat penulisan kode program banyak kendala dan masalah yang muncul terutama pada saat *koneksi database* ke rancangan *input* ataupun rancangan *output*.

Pemrograman terbagi atas empat master program yang terurai sebagai berikut :

a) Input Data

Input data berfungsi untuk menambah, menampilkan, menghapus, dan merubah data, yang terdiri dari :

1) Data Peminjam

Data Peminjam berfungsi untuk menambah, merubah dan menampilkan data peminjam.

2) Data Barang

Data Barang berfungsi untuk menambah, merubah dan menampilkan data barang, data ini bisa dihapus bila kondisi barang tersebut rusak parah dan sudah tidak dapat dipergunakan lagi dan untuk penghapusan data barang harus dibuatkan berita acara penghapusan.

b) Transaksi

Transaksi berfungsi untuk menambah, menampilkan dan menghapus transaksi data transaksi, yang terdiri dari:

1) Peminjaman Barang

Transaksi peminjaman barang berfungsi untuk menambah dan menampilkan data peminjam ataupun data barang yang dipinjam.

2) Pengembalian Barang

Transaksi pengembalian barang berfungsi menampilkan secara detail tentang nama peminjam dan data barang yang dipinjam untuk dikembalikan.

c) Cetak

Cetak berfungsi untuk menampilkan data-data, yang terdiri dari:

1) Cetak Data Barang

Cetak data barang dapat menampilkan data nama barang yang ada di laboratorium multimedia di FISIP UNS.

2) Cetak Data Peminjam

Cetak data peminjam dapat menampilkan data peminjam yang telah mendaftarkan diri di laboratorium multimedia di FISIP UNS.

3) Cetak Data Peminjaman

Cetak Data Peminjaman dapat menampilkan data nama peminjam dan nama barang yang dipinjamnya.

4) Cetak Data Pengembalian

Cetak Data Pengembalian dapat menampilkan data nama peminjam dan nama barang yang dipinjamnya.

2. Pengetesan Program

Sebelum program diterapkan, maka program harus bebas terlebih dahulu dari kesalahan, oleh karena itu program harus dites untuk menemukan kesalahan yang mungkin dapat terjadi. Program dites pada tiap-tiap *form* dan dilanjutkan dengan pengetesan untuk semua *form* yang telah terangkai. Kesalahan dari program yang terjadi dapat diklasifikasikan dalam tiga bentuk kesalahan, yaitu sebagai berikut :

- a) Kesalahan bahasa (*language errors*) atau disebut juga dengan kesalahan penulisan (*syntax errors*) atau kesalahan tata bahasa (*gramatical errors*) adalah kesalahan dalam penulisan *source* program yang tidak sesuai dengan yang telah disyaratkan.
- b) Kesalahan sewaktu proses (*run-time errors*), adalah kesalahan yang terjadi sewaktu *executable* program dijalankan. Kesalahan ini akan menyebabkan proses program berhenti sebelum selesai pada saatnya, karena *kompiler* menemukan kondisi-kondisi yang belum terpenuhi yang tidak bisa dikerjakan.
- c) Kesalahan logika (*logical errors*) adalah kesalahan dari logika program yang dibuat.

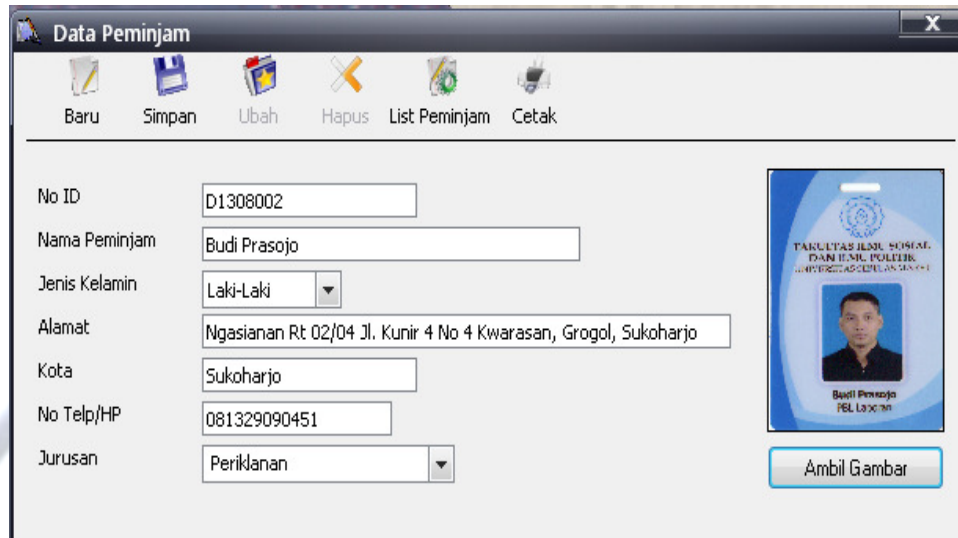
3. Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan setelah pengetesan program, pengetesan sistem (*system testing*) dilakukan untuk memeriksa komponen sistem yang *diimplementasi*, tujuan utama dari pengetesan sistem ini adalah untuk memastikan bahwa elemen-elemen atau komponen-komponen dari sistem telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Pengetesan dilakukan untuk mencari kesalahan-kesalahan atau kelemahan-kelemahan yang mungkin terjadi.

Pengetesan sistem termasuk juga pengetesan program secara menyeluruh, masing-masing program yang telah berjalan dengan benar dan baik bukan berarti program tersebut juga akan dapat berjalan dengan program lainnya dalam sistem dengan baik. Kumpulan dari semua program yang telah diintegrasikan perlu dites kembali untuk melihat apakah suatu program dapat menerima input data dengan baik, dapat memprosesnya dengan baik dan dapat memberikan *output* kepada program yang lainnya, pengujian sistem informasi pelayanan laboratorium multimedia di Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sebelas Maret Surakarta dilakukan dengan mencoba sistem tersebut dengan memasukan beberapa data antara lain :

1. Data Peminjam

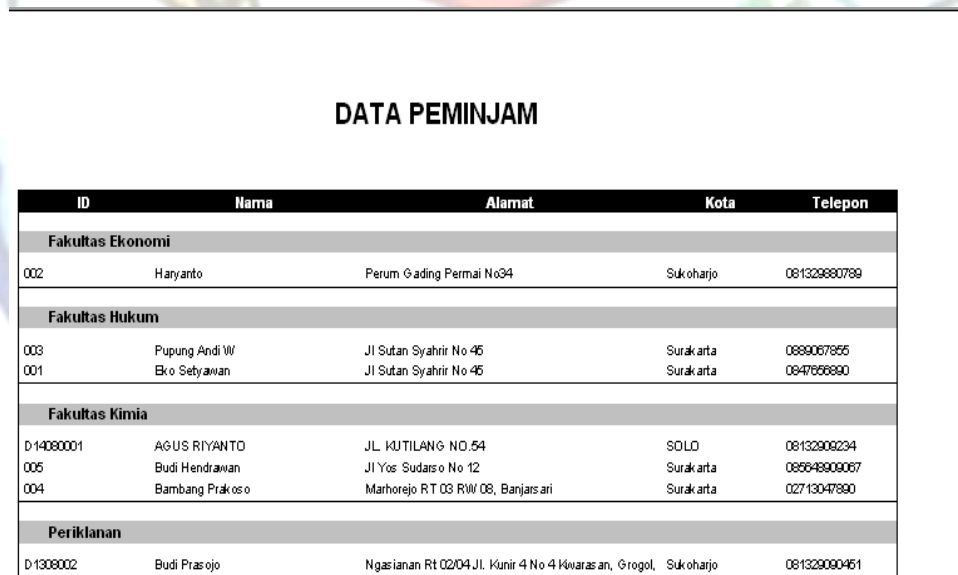
Form data peminjam digunakan untuk menambah, menyimpan, mengubah dan menghapus. Secara lebih detail mengenai form data peminjam dapat dilihat pada gambar berikut ini :



The screenshot shows a web application window titled "Data Peminjam". It features a toolbar with icons for "Baru", "Simpan", "Ubah", "Hapus", "List Peminjam", and "Cetak". The main form area contains several input fields: "No ID" with the value "D1308002", "Nama Peminjam" with "Budi Prasajo", "Jenis Kelamin" with a dropdown menu set to "Laki-Laki", "Alamat" with "Ngasianan Rt 02/04 Jl. Kunir 4 No 4 Kwarasan, Grogol, Sukoharjo", "Kota" with "Sukoharjo", "No Telp/HP" with "081329090451", and "Jurusan" with a dropdown menu set to "Periklanan". To the right of the form is a photo upload section with a button "Ambil Gambar" and a preview of a borrower's photo. The photo preview includes the text "FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLTEK UNIVERSITAS SEPULUH MARET" and the borrower's name "Budi Prasajo PBL Lulusan".

Gambar : *Input form* data Peminjam

Hasil *output* dari *entry* data peminjam dapat dilihat pada cetak data peminjam. Untuk hasilnya dapat dilihat pada gambar berikut ini:



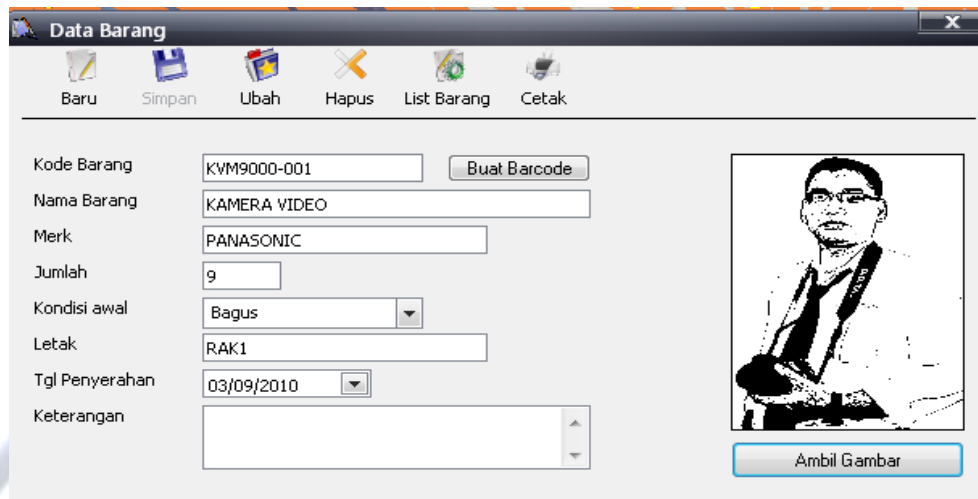
The screenshot displays a printed list of borrowers titled "DATA PEMINJAM". The data is organized into a table with the following columns: ID, Nama, Alamat, Kota, and Telepon. The borrowers are grouped by faculty:

ID	Nama	Alamat	Kota	Telepon
Fakultas Ekonomi				
002	Haryanto	Perum Gading Permai No34	Sukoharjo	08132980789
Fakultas Hukum				
003	Pupung Andi W/	Jl Sutan Syahrir No 45	Surakarta	0899057855
001	Eko Setyawan	Jl Sutan Syahrir No 45	Surakarta	0847656890
Fakultas Kimia				
D14080001	AGUS RIYANTO	JL. KUTILANG NO.54	SOLID	08132908234
005	Budi Hendrawan	Jl Yos Sudarso No 12	Surakarta	085649909067
004	Bambang Prakoso	Marhorejo RT 03 RW 08, Banjarsari	Surakarta	02713047890
Periklanan				
D1308002	Budi Prasajo	Ngasianan Rt 02/04 Jl. Kunir 4 No 4 Kwarasan, Grogol, Sukoharjo	Sukoharjo	081329090451

Gambar : Cetak data peminjam

2. Data Barang

Form data Barang digunakan untuk menambah dan menyimpan. Secara lebih detail mengenai form data peminjam dapat dilihat pada gambar berikut ini :



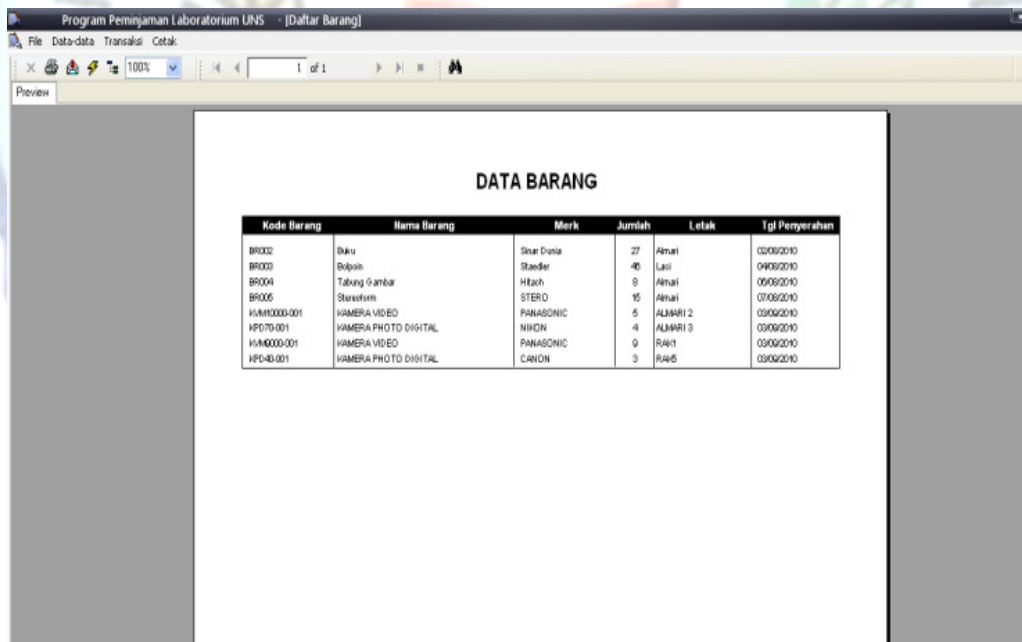
The screenshot shows a window titled "Data Barang" with a toolbar containing icons for "Baru", "Simpan", "Ubah", "Hapus", "List Barang", and "Cetak". The form fields are as follows:

Kode Barang	KVM9000-001	Buat Barcode
Nama Barang	KAMERA VIDEO	
Merk	PANASONIC	
Jumlah	9	
Kondisi awal	Bagus	
Letak	RAK1	
Tgl Penyerahan	03/09/2010	
Keterangan		

There is a photo placeholder on the right with an "Ambil Gambar" button below it.

Gambar : *Input form* data barang

Hasil *output* dari *entry* data barang dapat dilihat pada cetak data barang. Untuk hasilnya dapat dilihat pada gambar berikut ini :



The screenshot shows a window titled "Program Peminjaman Laboratorium UNS - [Daftar Barang]". The main content is a printed list titled "DATA BARANG" with the following table:

Kode Barang	Nama Barang	Merk	Jumlah	Letak	Tgl Penyerahan
BRO02	Buku	Sinar Dunia	27	Almari	03/09/2010
BRO03	Bekas	Staeder	40	Lasi	04/09/2010
BRO04	Tabung Gambar	Hilach	8	Almari	04/09/2010
BRO05	Stereofon	STERO	15	Almari	07/09/2010
KVM9000-001	KAMERA VIDEO	PANASONIC	5	ALMARI 2	03/09/2010
KPD70-001	KAMERA PHOTO DIGITAL	NIKON	4	ALMARI 3	03/09/2010
KVM9000-001	KAMERA VIDEO	PANASONIC	9	RAK1	03/09/2010
KPD40-001	KAMERA PHOTO DIGITAL	CANON	3	RAK5	03/09/2010

Gambar : data barang

3. Peminjaman barang

Form Peminjaman Barang digunakan untuk menambah dan menyimpan. Secara lebih detail mengenai form data peminjam dapat dilihat pada gambar berikut ini :

The screenshot shows a software window titled "Peminjaman Barang". It contains a form with the following fields:

- No ID: D1308002
- Nama Peminjam: Budi Prasajo
- Jurusan: Perikanan
- Tgl Kembali: 04/09/2010
- Tgl Pinjam: 04/09/2010
- No Pinjam: PINJ-100904-0009

Below the form is a table with the following data:

Kode Barang	Nama Barang	Merk	Jumlah	Kondisi	
1	KVM10000-001	KAMERA VIDEO	PANASONIC	1	Bagus
2	KVM9000-001	KAMERA VIDEO	PANASONIC	1	Bagus
3	KPD40-001	KAMERA PHOTO DIGITAL	CANON	1	Bagus
4	BR002	Buku	Sinar Dunia	1	Bagus
5	BR003	Bolpoin	Staedler	2	Bagus
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					

Gambar : Form Peminjaman Barang

Hasil *output* dari *entry* data peminjaman barang dapat dilihat pada cetak data barang. Untuk hasilnya dapat dilihat pada gambar berikut ini :

The screenshot shows a printed report titled "DATA PEMINJAMAN". The report contains the following data:

Tgl Pinjam	No Pinjam	Kode Barang	Nama Barang	Merk	Jumlah	Kondisi	Tgl Kembali	Keterangan
ID Peminjam : 044								
			Nama Peminjam :	Bambang Prakoso	Jurusan : Fakultas Kimia			
21092010	PINJ-100021-0008	BR004	Tabung Gandar	Htch	1	Bagus	21092010	
ID Peminjam : 045								
			Nama Peminjam :	Budi Hendrawan	Jurusan : Fakultas Kimia			
04092010	PINJ-10004-0008	KVM000-001	KAMERA VIDEO	PANASONIC	1	Bagus	04092010	
04092010	PINJ-10004-0008	KPD40-001	KAMERA PHOTO DIGITAL	CANON	1	Bagus	04092010	
04092010	PINJ-10004-0008	KPD70-001	KAMERA PHOTO DIGITAL	NICHN	1	Bagus	04092010	
ID Peminjam : D1408001								
			Nama Peminjam :	AGUS RIYANTO	Jurusan : Fakultas Kimia			
02092010	PINJ-100002-0007	BR005	Stetosom	STERO		Selanjut Ruzik	02092010	

Gambar : Data Peminjaman

4. Pengembalian Barang

Form Pengembalian Barang digunakan untuk proses pengembalian barang. Secara lebih detail mengenai form data pengembalian barang dapat dilihat pada gambar sebagai berikut :

Kode Barang	Nama Barang	Merk	Jumlah	Kondisi	Qty Diterima	
1	KPD70-001	KAMERA PHOTO DIGITAL	NIKON	1	Bagus	
2	BR003	Bolpoin	Staedler	2	Bagus	
3	KPD40-001	KAMERA PHOTO DIGITAL	CANON	1	Bagus	
4	KVM10000-001	KAMERA VIDEO	PANASONIC	1	Bagus	

Gambar : Form Pengembalian

Hasil *output* dari *entry* data pengembalian barang dapat dilihat pada cetak data barang. Untuk hasilnya dapat dilihat pada gambar sebagai berikut :

Tgl Pengembalian	No Pengembalian	Tgl Pinjam	Kode Barang	Nama Barang	Merk	Jumlah	Ket Pengembalian
ID Peminjam : 001 Nama Peminjam : Eko Setyawan Jurusan : Fakultas Hukum							
31/08/2010	HEM-100831-0011	29/08/2010	BR001	Gelas Cantik	Meczo	2	
29/08/2010	HEM-100826-0004	29/08/2010	BR002	Buku	Sinar Dunia	2	
29/08/2010	HEM-100826-0003	29/08/2010	BR003	Bolpoin	Staedler	2	
ID Peminjam : 002 Nama Peminjam : Haryanto Jurusan : Fakultas Ekonomi							
31/08/2010	HEM-100831-0012	29/08/2010	BR001	Gelas Cantik	Meczo	2	
29/08/2010	HEM-100826-0006	29/08/2010	BR002	Buku	Sinar Dunia	2	bagi kurang s atu
29/08/2010	HEM-100826-0005	29/08/2010	BR003	Bolpoin	Staedler	2	
ID Peminjam : 003 Nama Peminjam : Pupung Andi W Jurusan : Fakultas Hukum							
31/08/2010	HEM-100831-0014	29/08/2010	BR004	Tabung Gambar	Hitach	1	
31/08/2010	HEM-100831-0012	29/08/2010	BR005	Stereofom	STERO	1	
ID Peminjam : 004 Nama Peminjam : Bambang Prakoso Jurusan : Fakultas Kimia							
31/08/2010	HEM-100831-0019	31/08/2010	BR005	Stereofom	STERO	1	
ID Peminjam : D14080001 Nama Peminjam : AGUS RIYAHITO Jurusan : Fakultas Kimia							
04/09/2010	HEM-100904-0023	02/09/2010	BR004	Tabung Gambar	Hitach		barang belum kembali s atu
04/09/2010	HEM-100904-0023	02/09/2010	BR002	Buku	Sinar Dunia		barang belum kembali s atu
04/09/2010	HEM-100904-0023	31/08/2010	BR001	Gelas Cantik	Meczo	2	barang belum kembali s atu
31/08/2010	HEM-100831-0020	31/08/2010	BR002	Buku	Sinar Dunia	2	

Gambar : Data Pengembalian

Setelah melakukan pengujian sistem dengan memasukan beberapa data, dan tidak ada kesalahan baik saat *input* proses dan *Output* sesuai dengan perancangan sistem, maka sistem informasi pelayanan laboratorium multimedia di Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Universitas Sebelas Maret Surakarta dapat dikatakan layak untuk dipergunakan.

Pengujian sistem belum berakhir setelah sistem diimplementasikan, penulis masih perlu melakukan pengujian penerimaan sistem (*system acceptance test*). Pengujian ini dilakukan dengan menggunakan data sesungguhnya dalam waktu satu minggu yang dilakukan oleh penulis. Setelah pengujian selesai dan dapat diterapkan di laboratorium multimedia di Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sebelas Maret, maka Penulis memberikan informasi kepada pimpinan bahwa sistem informasi yang dibuat dapat diterapkan di laboratorium multimedia FISIP UNS.

KESIMPULAN

Setelah pembahasan ini penulis dapat menarik kesimpulan bahwa dengan melakukan pembuatan sistem informasi pelayanan laboratorium multimedia di Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sebelas Maret Surakarta akan membantu proses pendataan dan pencarian yang meliputi data peminjam, data inventaris barang, data peminjaman dan pengembalian barang serta proses pembuatan laporan yang harus diketahui oleh pimpinan dengan lebih efektif, tingkat kesalahan yang relatif rendah dan keamanan data yang lebih terjamin.

DAFTAR PUSTAKA

- Edi Noersasongko. (1996). *Mengenal Dunia Komputer*. Pt. Cakrawala Kencana. Semarang
- Fathansyah. (2004). *Basis Data*. Cetakan ke 5. Informatika . Bandung.
- Gordon B. Davis. (1991). *Sistem Informasi Manajemen*. Edisi I. PT. Pustaka Binaman Pressindo. Jakarta.
- Jogiyanto, H.M. (2000). *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Edisi kedua. Andi Offset. Yogyakarta.
- Jogiyanto, H.M. (2001). *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendidikan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Andi Offset. Yogyakarta
- Raymon Mc Leod, Jr. (1995). *Sistem Informasi Manajemen*. Edisi Bahasa Indonesia Jilid I. Penerbit PT. Prehalindo. Jakarta