

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB COFFEE SHOP SOLO

Restu Gilang Wijanarko¹, Wihan Perkasa Nugraha Putra², Joni Maulindar³

Program Studi Teknik Informatika, Universitas Duta Bangsa

Jl. Bhayangkara No.55, Tipes, Kec. Serengan, Kota Surakarta, Jawa Tengah 57154

¹restugilang122@gmail.com

²wihanperkasa@gmail.com

³joni_maulindar@udb.ac.id

Abstrak— Coffe Shop Solo adalah salah satu warung kopi yang menyediakan berbagai macam kopi serta makanan ringan. Pada saat ini kedai kopi yang bernama Coffee Shop Solo masih menggunakan sistem konvensional untuk pemesanan makanan atau minuman dimana pelayan menggunakan pena dan kertas sebagai media untuk mencatat pesanan dari pelanggan. Sistem pelayanan tersebut kurang efektif dan efisien seiring dengan semakin ramainya pelanggan. Maka dari itu dirancangkanlah suatu Sistem Informasi Website Coffe Shop Solo yang memberikan fasilitas untuk memesan kopi dan memberikan informasi tentang Coffee Shop Solo berbasis website online. Pembuatan Website ini meliputi perancangan desain model UML (Unified Modeling Language), yakni Activity Diagram, dan Class Diagram serta Perancangan Interface atau perancangan antarmuka untuk menggambarkan dan menjelaskan tampilan desain pada tiap – tiap halaman sistem dan juga dapat memberikan panduan pemakaian sistem informasi ini. Model pengembangan yang akan kami gunakan pada perancangan ini yakni terdiri dari dua tahapan yaitu: Analisis dan Desain..

Kata kunci— Website, Sistem Informasi, UML, Design Model

I. PENDAHULUAN

Pada masa kini, kopi merupakan suatu minuman yg bisa dinikmati dan menjadi pilihan bagi kalangan remaja dan dewasa. Di kawasan Solo, banyak dijumpai kedai kopi yang menyajikan berbagai macam kopi beserta aneka makanan ringan. Sekarang ini perkembangan Teknologi Informasi berkembang sangat cepat. Dampak dari perkembangan Teknologi Informasi tersebut memberi kemudahan-kemudahan bagi masyarakat untuk memenuhi segala kebutuhannya.

Pada saat ini kedai kopi yang bernama Coffeeshop Solo masih menggunakan sistem konvensional untuk pemesanan makanan atau minuman dimana pelayan menggunakan pena dan kertas sebagai media untuk mencatat pesanan dari pelanggan. Sistem pelayanan tersebut kurang efektif dan efisien seiring dengan semakin ramainya pelanggan.

Tujuan Penelitian untuk membangun website untuk mempermudah pelanggan untuk melakukan pemesanan dan sebagai media promosi

II. TINJAUAN PUSTAKA

1. Pengertian Sistem Informasi

Satu sistem yang mempunyai kinerja dapat mengumpulkan berbagai informasi dari berbagai sumber, serta memakai beragam cara untuk memperlihatkan informasi. (Menurut Mc Leod).

2. Pengertian Analisis Sistem

Proses mengumpulkan kebutuhan yang dilakukan dengan cara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar bisa dipahami. Spesifikasi perangkat lunak pada tahap ini perlu didokumentasikan.

3. Pengertian Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahap selanjutnya setelah Analisa sistem, mendapatkan gambaran dengan jelas tentang apa yang dikerjakan pada analisa sistem, maka dilanjutkan dengan memikirkan bagaimana membentuk sistem tersebut.

4. Pengertian UML

Menurut Rosa Dan Shalahuddin (2015:133) “UML (Unified Modelling Language) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan didunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasikan objek.

5. Pengertian Activity Diagram

Sukamto dan Shalahuddin (2018:161), “diagram aktivitas atau activity diagram menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem”.

6. Pengertian Class Diagram

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2015:141) diagram kelas menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas yang dibuat untuk membangun sistem.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisa Sistem

Proses pembelian menu di Coffee Shop saat ini masih menggunakan proses otomatis yaitu dengan cara pembeli mengunjungi Webiste Coffee Shop, pembeli login, memilih memilih tempat, pemebeli memilih

menu, pembeli melakukan pembayaran, pembeli memberi ulasan, Selesai. Proses seperti ini dinilai kurang efektif dan menghabiskan waktu.

2. Analisis Kebutuhan Fungsional

Adapun kebutuhan pengguna yang harus ada pada web pemesanan menu pada CoffeeShop Solo ini adalah :

- Web ini ditujukan kepada pelanggan CoffeeShop Solo, bertujuan agar lebih mudah pada saat memesan menu.
- Pelanggan dapat melihat informasi mengenai menu apa saja yang ada di CoffeeShop dengan mudah.

3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional

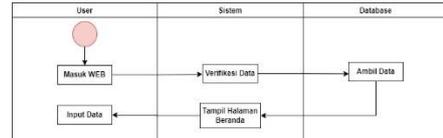
Kebutuhan yang diperlukan meliputi :

a. Kebutuhan Hardware

- 1) PC/Laptop
- 2) Processor Intel Core i3 1.80 GHz
- 3) Memory 4GB RAM
- 4) HDD 500GB

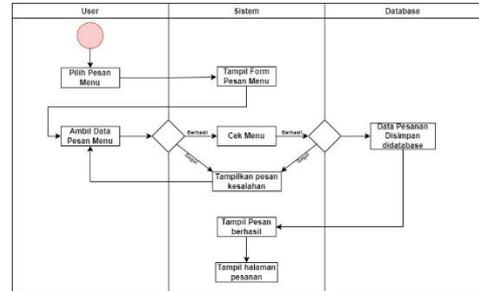
b. Kebutuhan Software0

- 1) XAMPP Control
- 2) Visual Studio Code
- 3) Web Browser
- 4) Database MySQL



Gambar 3. Activity Diagram Beranda

c. Pesan Menu



Gambar 4. Activity Diagram Pesan Menu

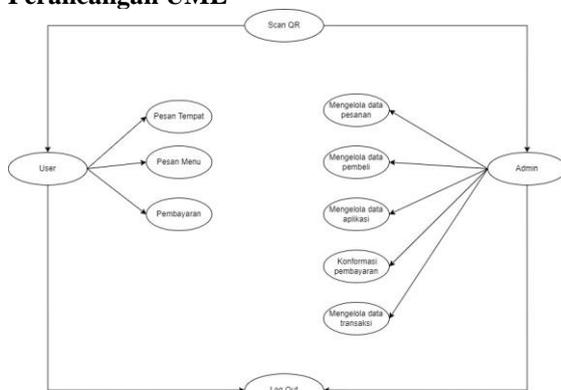
d. Konfirmasi Bayar



Gambar 5. Activity Diagram Konfirmasi Bayar

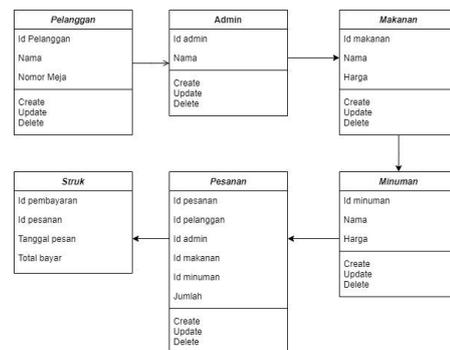
IV. TAHAPAN DESAIN

1. Perancangan UML



Gambar 1. Use Case Coffee Shop Solo

B. Class Diagram



A. Activity Diagram

a. Scan QR



Gambar 2. Activity Diagram Scan QR

b. Beranda

2. Perancangan Antarmuka

A. Tampilan Customer

1. Beranda

Beranda adalah halaman pertama yang dilihat oleh user saat pertama kali masuk web. Di halaman ini menampilkan beberapa daftar navigasi menu web.



2. Menu

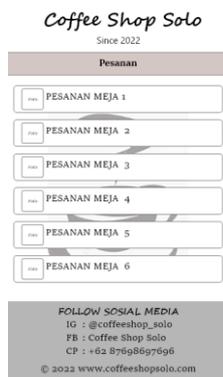
Halaman menu menampilkan macam macam menu yang dijual di CoffeeShop Solo.



B. Tampilan Admin

1) Pesanan

Pada halaman pesanan menampilkan pesanan yang masuk dan di pesan oleh masing-masing meja.



2) Tagihan

Halaman tagihan menampilkan deskripsi pesanan dari tiap-tiap meja.



V. KESIMPULAN

Pada saat ini kedai kopi masih menggunakan sistem manual untuk pemesanan dimana pelayan menggunakan pena dan kertas sebagai media untuk mencatat pesanan dari pelanggan.

Berdasarkan uraian pembahasan yang penulis lakukan pada website Coffe Shop Solo dapat disimpulkan dengan sistem ini, dapat meminimalisir kesalahan. Program ini akan lebih mudah saat penjualan, dapat menghemat tenaga, ditangani dengan cepat dan dengan perhitungan yang akurat. Proses penyimpanan data dengan menggunakan database akan lebih menghemat tempat, waktu serta aman. Mempercepat dalam pengolahan data dan pencarian data.

REFERENSI

- [1] *Konsep Daftar Dan Pengertian Sistem*. Retrieved from : <http://repository.stei.ac.id/1013/3/BAB%202.pdf>
- [2] *Pengertian Informasi beserta Jenis dan Fungsinya*. Retrieved from repository.bsi.ac.id : https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/277786/File_10-Bab-II-Landasan-Teori.pdf
- [3] Repository BSI. (n.d.). *BAB II Landasan Teori*. Retrieved from BSI:
- [4] https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/218220/File_10-Bab-II-Landasan-Teori.pdf
- [5] Repository USM. (n.d.). *BAB IV*. Retrieved from USM: <https://repository.usm.ac.id/files/skripsi/G21A/2011/G.231.11.0234/G.231.11.0234-07-BAB-IV-20190303112832.pdf>
- [6] Politeknik Negeri Sriwijaya 6 BAB II. Retrieved From : <http://eprints.polsri.ac.id/7571/3/BAB%20II.pdf>